

Утвержден
Решением Бюро Правления
ФКС России
Протокол 155 от 24.06.2026

РЕГЛАМЕНТ

всероссийского фестиваля по инновационным видам спорта среди учащейся
молодежи и ветеранов боевых действий – «Победа»

(спортивная дисциплина:
тактический трехмерный бой, вид программы: Tanks Blitz)

**Москва
2026**

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования.
- Глава 2. Организаторы Соревнований. Права и обязанности Организаторов.
- Глава 3. Официальные лица Соревнований.
- Глава 4. Права и обязанности участников Соревнований.
- Глава 5. Формат и система проведения Соревнований.
- Глава 6. Паузы.
- Глава 7. Технические проблемы.
- Глава 8. Составы и замены.
- Глава 9. Судейство.
- Глава 10. Финансирование.
- Глава 11. Иные условия.
- Глава 12. Заключительные положения.
- Глава 13. Адреса и реквизиты Организаторов.

1. ГЛОССАРИЙ И СОКРАЩЕННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ

Наименование	Описание
ФГБУ ФЦПСР (Организатор)	Федеральное государственное бюджетное учреждение «Федеральный центр подготовки спортивного резерва», зарегистрированная по адресу 103064, город Москва, ул. Казакова, д.18
ФКС России (Соорганизатор)	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, город Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72
Полное наименование Соревнований	Всероссийский фестиваль по инновационным видам спорта среди учащейся молодежи и ветеранов боевых действий – «Победа» (далее - Соревнования)
Краткое наименование Соревнований	Фестиваль «Победа»
Дисциплины (вид программы)	Соревнование по компьютерному спорту включает в себя следующую дисциплину: «Тактический трехмерный бой» (вид программы: Tanks Blitz)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт» (утв. приказом Минспорта России от 22 января 2020г. № 22) , со всеми действующими изменениями, внесенными приказами Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Регламент Соревнований (далее - Регламент); Технические правила Соревнований; иные документы, утвержденные Организатором и (или) ГСК
LAN (Оффлайн)	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется в едином месте под непосредственным контролем судей
Даты проведения	С 26 сентября 2026 г. по 30 сентября 2026 г.

Место проведения	Московская область, город Раменское, спортивный комплекс «Борисоглебский»
Bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме
Bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах
Bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах
Официальная группа Соревнований VK	https://vk.ru/resf
Участник	Спортсмен или группа спортсменов (команда) в зависимости от дисциплины, чья заявка на участие в Соревнованиях была одобрена организатором Соревнований
ПОО	Профессиональная образовательная организация
ООВО	Образовательная организация высшего образования
Олимпийская система (Single Elimination)	Система проведения соревнования, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча
Круговая система (Round Robin)	Система проведения соревнования, при которой каждый участник встречается с каждым другим участником в турнире (или в группе) по крайней мере один раз
Турнир	Отдельное событие в рамках Соревнований по определенному виду программы

2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ

2.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется ФГБУ ФЦПСР (далее – Организатор).

2.1.2. Непосредственное руководство проведением Соревнований по компьютерному спорту по дисциплине: «тактический трехмерный бой» (вид программы: Tanks Blitz) возлагается на ФКС России (совместно с ФГБУ ФЦПСР – Организаторы) и ГСК, утверждённую Организатором.

2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на

основании договоров, заключаемых Организатором.

2.3. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнований Движение Первых руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, приказом МВД России от 17 ноября 2015 г. № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

2.4. В соответствии с частью 9 статьи 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивных соревнований должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.

2.5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 19 мая 2026 г. № 484н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

2.6. Организатор Соревнований не несёт ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

2.7. Организатор сохраняет за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- схожи или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- схожи или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.8. Права Организатора Соревнований:

- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнований, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнований,

определяющие права и обязанности участников Соревнований.

- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнований, а также разрешать путем толкования (разъяснения) норм Регламента и иных Нормативных документов Соревнований любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнований.

- освещать Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований.

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований).

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнований на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.9. Обязанности Организатора Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований.

3. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять требования Нормативных документов Соревнований.

3.2. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнований.

3.3. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнований Фестиваль «Победа».

3.5. Судьи Соревнования и иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. Официальный язык Соревнований — русский. Лица, участвующие в Соревнованиях, не владеющие русским языком, при необходимости, вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.

4.2. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований, действующих Правил вида программы и кланов «Tanks Blitz» (<https://legal.lesta.ru/game-rules-blitz/>) и Лицензионного соглашения издателя и/или производителя игры (<https://legal.lesta.ru/eula/>)

4.3. К участию в Соревнованиях допускаются учащиеся ПОО и ООВО (14-35 лет). На момент проведения Соревнования возраст участников не может превышать 20 лет для представителей ПОО и 35 лет для представителей ООВО (возраст устанавливается на день начала проведения Соревнований).

4.4. Допускается участие в Соревнованиях студентов-иностранцев при выполнении всех условий российского законодательства по их регистрации на территории Российской Федерации.

4.5. Лица, не достигшие 18 лет на день начала проведения Соревнований, обязаны по запросу организатора предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организатором Соревнований образцу.

4.6. Спортсмен может быть заявлен на участие в Фестивале только за одну ПОО или ООВО.

4.7. Весь состав команды субъекта Российской Федерации, включая тренеров, должен иметь единообразную форму.

4.8. Участники и их официальные представители, предоставившие Организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.9. По запросу Организаторов участники Соревнований обязаны пройти идентификацию личности и предоставить все необходимые данные, удостоверяющие личность, а также информацию о прописке и месте регистрации. Отказ от проверки или непредоставление всех необходимых данных повлекут за собой дисквалификацию с Соревнований.

4.10. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов.

4.10.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет

применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнований, вплоть до дисквалификации.

4.11. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований.

4.12. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.13. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.14. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты геймов (матчей), проводимых в рамках Соревнований.

4.15. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником во время проведения Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

4.16. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнований, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.17. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей, обозревателей и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

5. ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Вид программы Соревнований: Tanks Blitz.

5.2. В рамках матча играют две команды по три человека. Участники соревнуются согласно правилам вида программы Tanks Blitz.

5.3. Сроки проведения Соревнования: в период с 26.09.2026 г. по 30.09.2026 г.

5.4. Расписание Соревнований:

- день приезда участников: 26.09.2026;
- первый игровой день: 27.09.2026;
- второй игровой день: 28.09.2026;
- третий игровой день: 29.09.2026;
- день отъезда участников: 30.09.2026.

5.5. Соревнование проходит по смешанной системе:

- групповой этап по Круговой системе в формате ВоЗ. Из каждой группы выходят по 2 лучшие команды. Количество групп и команд в группе определяются судьей в зависимости от

количества участников;

- плей-офф по Олимпийской системе в формате Во5, с матчем за 3 место.

5.6. Карты для каждого раунда определяются случайным образом из списка, представленного ниже:

«Виноградники», «Зимняя Малиновка», «Альпенштадт», «Жемчужный город», «Химмельсдорф», «Форт», «Промзона», «Эль–Аламейн», «Балтийский щит», «Миддлбург».

5.7. Технические правила Соревнования:

- Уровень техники: X;
- Режим боя: встречный бой (в случае не выявления победителя по истечении времени гейма победитель определяется по большему количеству нанесенного урона);
- Тип управления: сенсорный;
- Формат боев: 3 на 3;
- Тип регистрации: неклановый;
- Длительность боя: 7 минут;
- Интервал между боями: 2 минуты.

5.8. Количество участвующих в Соревновании: 8 команд.

5.9. Жеребьевку проводит главный судья Соревнования. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.

5.10. Систему розыгрыша Соревнований определяет судейская коллегия турнира.

5.11. Организатор и/или ГСК вправе изменять время начала игр, систему и формат проведения Соревнований. Об изменениях Организатор обязан сообщить минимум за 24 часа до начала игрового дня.

6. ПАУЗЫ

6.1. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- тактическая пауза;
- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с мобильным устройством или сбой игры).

6.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

6.3. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

6.4. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить

игру.

7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

7.1. В случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе гейма, участники обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда, либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию гейма – рассмотрены не будут.

7.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, находящегося в лобби и/или осуществляющего выбор техники, и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществившие выбор техники, должны будут повторить сделанный до момента вылета выбор.

7.3. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном главой 6. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может продолжить игру в неполном составе. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

7.4. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные техники остаются такими же, как до дисконнекта.

7.5. Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошли неисправности и (или) ошибки в игре. При повторном использовании неисправностей и (или) ошибок в игре, участник может быть снят с Соревнования.

8. СОСТАВЫ И ЗАМЕНЫ

8.1. Состав команды: 4 человека (3 основных игрока, 1 тренер или представитель).

8.2. Количество участников в командной дисциплине — 3 участника основного состава.

8.3. Замены во время матча запрещены.

9. СУДЕЙСТВО

9.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

9.2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение.

9.3. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции. Окончательное решение выносит судья Соревнований.

9.4. Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные или отрицательные комментарии в адрес Организаторов и судей наказываются предупреждением, повторные нарушения поведут за собой дисквалификацию с Соревнований.

9.5. Использование никнеймов и аватаров с оскорбительным или запрещенным законодательством Российской Федерации содержанием, влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

9.6. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат или в Telegram-канал Соревнований могут повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

9.7. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

9.8. В командных видах программ запрещено начинать гейм неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение команде технического поражения.

9.9. Использование порнографических материалов, нацистской символики и различных материалов, разжигающих межнациональную рознь, влечёт за собой запрет на участие в Соревнованиях.

9.10. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей Соревнований. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. Диалог от лица команды ведет капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

9.11. Явка на матч позднее, чем на количество времени, описанное в правилах Соревнований по виду программы, в котором было зафиксировано нарушение, от установленного времени матча или же от момента, как был назначен матч (появился в сетке Соревнования), без уважительной причины и без уведомления Организатора является нарушением.

9.12. Иными нормативными документами Организатора могут определяться различные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.

9.13. Подать протест на решение судей можно в ГСК.

9.14. Организаторы оставляют за собой право отстранить команду за нечестную игру на основании результатов внутренней проверки. Отказ от проверки влечёт за собой отстранение с Соревнований.

10. ФИНАНСИРОВАНИЕ

10.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Соревнований, осуществляется Организаторами в соответствии со сметой расходов. Расходы, связанные производством печатных материалов, судейством, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения турнира, обеспечиваются за счет Организаторов Соревнований.

10.2. Общее финансирование организации и проведения Соревнований осуществляет Организатор. С целью осуществления финансирования Организатор вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

10.3. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

11. ИНЫЕ УСЛОВИЯ

11.1. Регистрируясь в Соревнованиях, участник автоматически подтверждает, что ознакомился с настоящим Регламентом и принимает установленные им правила, а также налагаемые ограничения на время участия в Соревнованиях.

11.2. Подтверждая свое участие в Соревнованиях, каждый участник соглашается с тем, что:

- Организатор Соревнований вправе использовать его имя, никнейм, фотографии и видеосъемку с его участием в Соревнованиях на собственных ресурсах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством;
- Организатор Соревнований вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения Соревнований, в том числе для связи с участником.

12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

12.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами Организаторов.

12.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами Организатора.

12.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами Организатора.

13. АДРЕСА И РЕКВИЗИТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ